



STAR WARS III

THE CLONE WARS™



T
games



LUCASARTS™

CUESTIONES DE SALUD

Utiliza este software en una habitación bien iluminada, colócate a una distancia adecuada del monitor o pantalla del televisor para no sobrecargar los ojos. Tómate entre 10 y 20 minutos de descanso cada hora y no juegues si estás cansado o falto de sueño. Si se juega durante periodos prolongados o demasiado cerca de la pantalla del monitor o televisión, se puede experimentar una reducción de la agudeza visual. En circunstancias excepcionales, la estimulación de luces fuertes o fogonazos al mirar al monitor o la pantalla del televisor puede provocar convulsiones musculares temporales o la pérdida del conocimiento a algunas personas. Si experimentas cualquiera de estos síntomas, ponte en contacto con un médico antes de jugar. Si experimentas vértigo, náuseas o mareos por el movimiento mientras juegas, detén el juego inmediatamente. Ponte en contacto con tu médico si las molestias persisten.

CUIDADO DEL PRODUCTO

Maneja los discos del juego con cuidado para evitar que se arañen o ensucien ambas caras del disco. No dobles los discos ni agrandes el agujero central.

Limpia los discos con un paño suave, como los paños para limpiar las gafas. Limpia los discos sin apretar, siguiendo un movimiento circular hacia fuera desde el agujero central hacia el borde. No utilices nunca disolventes, benceno ni otros productos químicos abrasivos.

No escribas ni pegues etiquetas en ninguna de las caras de los discos.

Guarda los discos en su estuche original cuando termines de jugar. No guardes los discos en un lugar caliente ni húmedo.

- Lee el manual del Mac.
- Los discos de juego no se pueden utilizar para su alquiler.
- Queda prohibida la copia no autorizada de este manual.
- Queda prohibida la copia de este software, así como la aplicación de técnicas de ingeniería inversa al mismo.

Índice

Instalación y Activación	2
Inicio	3
Introducción.....	4
Controles de Juego.....	5
Menú Principal.....	6
El <i>Resolute</i>	7
Modos de Juego	7
Información en Pantalla	8
Personajes	9
Personalizador de Personajes.....	10
Manejo de Vehículos	11
Objetos	12
El Menú de Pausa	13
Detener el juego en la <i>Resolute</i>	13
Asistencia Técnica.....	14
Formas de Contacto	15
Garantía.....	16
Créditos.....	17

Instalación y Activación

La instalación es un proceso que se realiza una sola vez y sólo requiere unos minutos. Es importante que el juego se instale correctamente antes de empezar a jugar. Sigue las instrucciones que encontrarás a continuación:

1. Haz doble clic en el archivo **LEGOStarWarsIII.dmg** y espera a que el icono de **LEGO® Star Wars™ III: The Clone Wars™** aparezca en el escritorio de tu ordenador.
2. Haz doble clic en el icono de **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** para abrirlo.
3. Arrastra la icono de la aplicación **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** a la carpeta **Aplicaciones** que aparece junto a ella. Comenzará a copiarse.
4. Cuando haya terminado la copia, arrastra el icono de **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** que hay en tu Escritorio a la Papelera. Ya puedes borrar el archivo **LEGOStarWarsIII.dmg**.
5. Una vez que se complete la instalación, haz doble clic sobre el icono de la aplicación **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** en la carpeta **Aplicaciones** en tu disco duro. La pantalla de Opciones previa al juego aparecerá mostrando el Panel de activación.
6. Introduce tu Clave del producto en las seis casillas vacías. Cuando hayas introducido la Clave del producto, se activará el botón **Guardar** en la esquina superior derecha del Panel.
7. Haz clic en el botón **Guardar** para guardar la Clave del producto.

JUGAR USANDO LA ACTIVACIÓN ONLINE

Haz clic en el botón **Activar por internet...** en el Panel de activación. Aparecerá un cuadro de diálogo confirmando que tu Clave del producto se enviará a Feral. Haz clic en el botón de **Activar por internet** del cuadro de diálogo. El Panel de Activación se actualizará mostrándote el número de máquinas en las que podrás activar el juego y cuántas máquinas ya tienes activadas. En el futuro, podrás jugar tu juego sin necesidad de conexión a internet.

Ahora puedes pasar a la sección "Inicio", que te introducirá a la forma de jugar el juego por primera vez.

Inicio

1. Si la aplicación **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** no está abierta, haz doble clic en el icono de la aplicación **LEGO Star Wars III: The Clone Wars**. Por omisión se encontrará en la carpeta **Aplicaciones** en el disco duro de tu ordenador.
2. La pantalla previa al juego de Opciones aparecerá. Haz clic en el botón **Jugar**. El juego se abrirá.
3. Cuando aparece la pantalla del título, presiona una tecla en el teclado o un botón en el mando para seleccionar el dispositivo de entrada del juego.
4. Selecciona **Nueva Partida**.
5. Te pedirá que selecciones un espacio de **Guardar Partida**. Escógelos, selecciona **Sí** para confirmar y después presiona **OK**.
6. Serás llevado a la plaza Geonosiana, donde comenzará tu aventura **LEGO Star Wars....**

Introducción

Hace mucho tiempo en una galaxia muy, muy lejana....

¡LA GUERRA DE LOS CLONES COMENZADO HA!

Los caballeros Jedi Obi-Wan Kenobi y Anakin Skywalker necesitarán utilizar la Fuerza para enfrentarse a los poderes combinados del líder separatista Conde Dooku y su notable aliado General Grievous.

Lucha a lo largo de sistemas estelares hasta los límites del espacio exterior mientras el Jedi se enfrenta a sus enemigos. Salta al hiperespacio para perseguir a los malos por toda la galaxia, desde la plaza Geonosiana hasta la luna muerta de Antar.

Con habilidades mejoradas de combate y la capacidad de controlar batallas a gran escala, estos Jedi son ahora más poderosos de lo que posiblemente puedas imaginar....



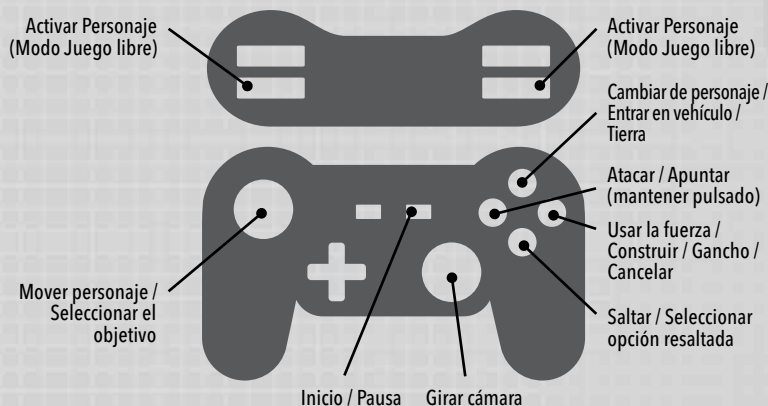
Controles de Juego

TECLADO

CONTROL	JUGADOR 1	JUGADOR 2
Mover personaje / Seleccionar el objetivo	W A S D	← → ↑ ↓
Saltar / Seleccionar opción resaltada	J	Ñ
Atacar / Apuntar (mantener pulsado)	H	L
Usar la fuerza / Construir / Gancho / Cancelar	K	~ / `
Cambiar de personaje / Entrar en vehículo / Tierra	U	P
Activar personaje arriba / abajo (Modo Juego libre)	ctrl / ⌘	? / /
Inicio / Pausa	espacio	↵

Presiona [F2] para unirse como segundo jugador. Si estás usando un teclado Apple moderno, necesitarás mantener apretada la tecla [fn] antes de usar las teclas de función (f).

MANDO



USAR UN MANDO

LEGO Star Wars III: The Clone Wars funciona bien con el teclado del Mac; sin embargo recomendamos usar un mando dual analógico de al menos seis botones. El diagrama superior está basado en el diseño de un mando estándar; todos los mandos tienen los botones en posiciones similares, pero pueden no ser idénticas. Podrás configurar los botones del mando desde dentro del juego. Esto se puede hacer en Ajustes de controles por Opciones en el Menú principal.

Menú Principal



En el menú Principal puedes elegir entre iniciar una **Nueva partida** o **Cargar partida** para continuar con una aventura guardada. Si estás jugando por primera vez, sólo podrás escoger la opción de empezar a jugar desde el principio.

El Menú principal es también donde puedes cambiar las **Opciones** del juego. Ve a este menú para alterar los ajustes de **Música** y **Sonido**. Escoge **Ajustes de controles** para cambiar la configuración de los controles y permitir los controles de mandos para ambos jugadores. **Ajustes de vídeo** y **Ajustes de efectos** te permiten cambiar la apariencia visual del juego.

Al comenzar un nuevo juego, la aventura comienza en la plaza Geonosiana, donde el Conde Dooku ha capturado a Obi-Wan, Anakin y Padmé. Utiliza tus habilidades para superar a tus enemigos y deberías salir de la situación de una sola pieza....



Nota: LEGO Star Wars III: The Clone Wars utiliza una función de autoguardado. Una vez se ha seleccionado una de las ranuras de salvado, el juego se guardará automáticamente al final de cada nivel. También guardará cuando un nuevo personaje o secreto se desbloquee. Verás una notificación de que el juego se está guardando cuando la cabeza de Yoda aparezca en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

El Resolute



El Destructor principal de la República es el principal punto de encuentro del juego. Para seleccionar qué Capítulo quieres jugar, y ver tus progresos, accede al holograma central, que muestra todos los sistemas estelares de la galaxia conocida.

Modos de Juego

Tu viaje por la galaxia está dividido en tres ramas, cada una de las cuales se divide en diferentes Capítulos y se centra en un enemigo principal. Cuando selecciones un Capítulo desde el holograma central de la **Resolute**, podrás escoger si deseas jugar en Modo Historia o en Modo Libre.

MODO HISTORIA

La primera vez que juegues un Capítulo, tienes que hacerlo en Modo Historia, usando los personajes que aparecieron originalmente en las mismas escenas en la serie de TV. Algunas áreas estarán fuera del alcance de esos personajes, pero tu objetivo en ese punto es completar el capítulo y descubrir qué pasa a continuación.

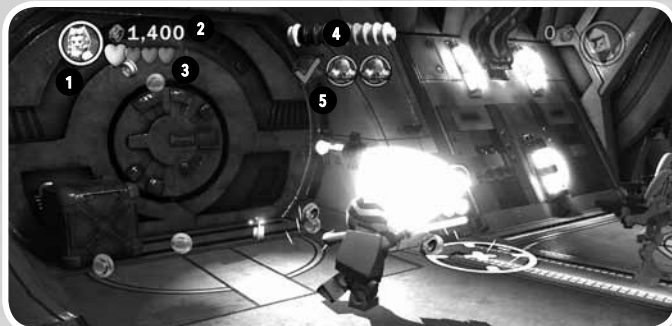
MODO JUEGO LIBRE

Después de completar un Capítulo en Modo Historia, puedes jugarlo en Modo Libre usando un abanico más amplio de personajes. A medida que avances más personajes estarán disponibles y te permitirán acceder a esas nuevas áreas.

MODO ARCADE (SÓLO 2 JUGADORES)

En este modo, tú y un amigo competís contra el otro para completar un objetivo, que está fijado desde el principio. Bien sea destruir edificios enemigos o escapar de un planeta, ¡el primer jugador que complete la misión gana!

Información en Pantalla



1 PERSONAJE ACTIVO

Esto muestra al personaje al que estás controlando en ese momento.

2 TOTAL DE PIEZAS LEGO

Esto muestra el número de Piezas LEGO que llevas recogidas en el Capítulo. Cuando completes un Capítulo, nuevos créditos LEGO se añadirán a tu total guardado y podrás usarlos a bordo del *Resolute* para comprar personajes extra.

3 SALUD

Los cuatro corazones representan la salud de tu personaje. Cada vez que el personaje activado sea alcanzado, perderás un corazón. Si pierdes los cuatro corazones, tu personaje activo se desmontará y perderás algunas Piezas LEGO.

4 MEDIDOR DE JEDI AUTÉNTICO

El medidor de Jedi auténtico se va llenando con cada pieza de LEGO que recoges en un Capítulo. Si se llena completamente alcanzas el estado de Jedi Auténtico durante el Capítulo y recibirás un Ladrillo de oro.

5 OBJETIVOS

En algunos Capítulos debes conseguir objetivos concretos para poder avanzar. Estos se desactivarán una vez que los hayas completado.



MAPA

Durante una gran batalla en tierra, un mapa aparecerá en la parte superior de la pantalla. Los aliados y sus edificios se mostrarán en azul, las tropas enemigas serán de color naranja y los asentamientos enemigos estarán en rojo. Tu posición actual se marca con una punta de mira.

Personajes

Cuando encuentres un personaje en Modo Historia, puedes encontrarlo vagando por la *Resolute*. Algunos tendrán un icono circular sobre su cabeza, lo que indica que están disponibles para ser comprados – al coste de algunos créditos LEGO – para poder usarlo en Modo Libre.



HABILIDADES DE PERSONAJE

Todos los personajes tienen capacidades especiales. Los Jedi y los Sith pueden usar la Fuerza para manipular el mundo que les rodea, mientras que otros personajes tienen acceso a dispositivos y capacidades que pueden ayudarte a acceder a áreas difíciles de alcanzar.

Nota: Puedes cambiar para controlar otro personaje en Modo Historia, moviéndote cerca de su cara y presionando **[U]**. En el Modo Libre puedes cambiar de personaje presionando **[Empuñador]** o **[CH]**.

HABILIDADES DE LA FUERZA

Empujón Jedi: salta y pulsa **[H]** mientras estás en el aire.

Jedi Golpe: Salto doble y después presionar **[H]** cuando estés en el aire.

Lanzamiento de sable láser: Aprieta **[H]** para que aparezca la retícula de objetivo, y después muévela sobre enemigos usando **[W A S D]** para fijarlos. Suelta **[H]** para lanzar el sable láser a los objetivos – volverá a tu mano como un bumerán.

Empujar con la Fuerza: los Jedi pueden empujar con la Fuerza a androides (excepto a droidekas) cuando les están apuntando con un resplandor de Fuerza presionando **[K]**.

Transformar con la Fuerza: los Jedi pueden usar la Fuerza para mover o transformar los objetos LEGO con brillo verde presionando **[K]**. Los Sith pueden mover o transformar objetos con un brillo verde o rojo de la misma forma.

Confundir con la Fuerza: Tanto los Jedi como los Sith pueden usar la Fuerza para confundir a los enemigos cuando son enfocados con un resplandor de Fuerza que se obtiene presionado **[K]**.

Rayo de la Fuerza/Asfixiar con la Fuerza: los personajes Sith pueden atacar con el reverso tenebroso de la Fuerza. Mantén pulsada **[K]** para atacar a un personaje que esté enmarcado por un aura roja y muévelo **[W A S D]**.

Cortado de puertas: Los Jedi y los Sith pueden usar sus sables láser para cortar cualquier puerta cerrada con un símbolo de la orden Jedi en ella. Ponte delante del símbolo y mantén apretada la tecla **[K]**, después utiliza **[W A S D]** para realizar un movimiento circular que corte un agujero en la puerta.

OTRAS HABILIDADES

Construir: acércate a los montones de elementos de LEGO y mantén pulsada

[K]. Los droides son los únicos personajes que no poseen esta habilidad.

Agarrar: Permanece de pie en una plataforma punto de gancho y presiona **[K]** para pasar a una plataforma superior. Solo los personajes que no sean droides y que estén equipados con blásteres pueden usar las plataformas de punto de gancho.

Paneles de acceso: algunas de las puertas solo las pueden abrir droides, cazarrecompensas o Clones. Sitúate frente a un panel de acceso y mantén pulsada **[K]** para activarlo.

Detonadores termales/Bombas droides: los personajes cazarrecompensas pueden utilizar detonadores termales para destruir objetos que son inmunes a cualquier otro ataque. Pulsa **[K]** para lanzar un detonador termal y, después, vuelve a pulsar **[K]** para activarlo. Los soldados clones pueden lanzar bombas droides de la misma forma en que aturden a los droides cercanos.

Toboganes de viaje: Usa los toboganes de viaje para acceder a nuevas zonas presionando **[K]**. Solo los personajes pequeños como Yoda y Robonino pueden deslizarse por ellos.

Palancas: Ponte delante de la palanca y mantén pulsada **[K]** para activarla. Todos los personajes menos los droides pueden usar palancas.

Personalizador de Personajes

En algún lugar de la *Resolute* hay un tanque Bacta. Aquí puedes crear dos personajes únicos mezclando y combinando partes de otros personajes de LEGO Star Wars.

Presiona **[W]** / **[S]** para seleccionar áreas diferentes del cuerpo y **[A]** / **[D]** para cambiar partes.

Habrán nuevas partes de cuerpo disponibles a medida que avances en la historia o compres más personajes.

Puedes controlar tus personajes personalizados en el Modo Libre o a través del menú Personajes en el holograma central de la *Resolute*. Tus personajes aparecerán como iconos silueteados en la parte inferior de la lista de personajes.

Manejo de Vehículos

Algunos Capítulos requerirán que pilotes un vehículo. Los vehículos se mueven mucho más rápido que los personajes y algunos están equipados con potentes armas capaces de destruir grandes objetivos.

Hay dos tipos de vehículos: naves aéreas y naves terrestres. Ambas tienen los mismos controles básicos.

[W] **[A]** **[S]** **[D]** - Mueve el vehículo

[H] - Arma de fuego primaria

[J] - Golpe de aceleración (si está disponible)

NAVES DE VUELO

Para ganar las Guerras Clon debes controlar los cielos, así que las naves de vuelo como los Starfighters de los Jedi son esenciales para la batalla. Para poder completar los objetivos, puede que necesites aterrizar con tu nave en las zonas diseñadas para ello, que se indican con una flecha azul en la pantalla. Cuando pases por encima de la flecha azul, presiona **[K]** para aterrizar la nave. Tu personaje después realizará tareas en tierra; cuando las hayas completado, vuelve a la nave y presiona **[U]** para despegar.

Algunas Naves de Vuelo pueden recoger torpedos como arma secundaria y utilizarlos contra objetivos que normalmente son inmunes al fuego de blásteres normal. Una vez los Torpedos hayan subido, espera hasta que el punto de mira púrpura aparezca alrededor del objetivo. ¡Dispara el torpedo (**[K]**) cuando tengas un objetivo claro!



NAVES DE TIERRA

La batalla en tierra es tan importante como la anterior. Las naves de tierra vienen en muchas formas y tamaños, cada uno con diferente armamento y maniobrabilidad. Para poder ganar batallas a gran escala, es importante dominarlas todas.

Las naves de tierra pequeñas, como las moto jets, tienen poco armamento pero son muy rápidas. Para destruir grandes asentamientos enemigos, necesitarás naves pesadas armadas con grandes cañones, como tanques.

Algunas naves de tierra también están armadas con torpedos, que se disparan de la misma forma que en las naves de vuelo.



Objetos

Nota: Algunos objetos secretos solo se pueden obtener al utilizar las habilidades especiales de distintos personajes en el modo Juego libre.



PIEZAS LEGO

Los créditos LEGO son la moneda que te permite comprar personajes y otros ítems a bordo de la *Resolute*. Las Piezas LEGO plateadas añaden 10 al total. Las piezas doradas añaden 100. Las azules añaden 1.000.



CORAZONES

Algunos objetos y enemigos te darán fichas de corazones al ser destruidos o agitados. Recógelos para recuperar tu salud.



CONTENEDORES LEGO

En cada Capítulo hay escondidos 10 contenedores LEGO. Recaudarlos te permite construir personajes exclusivos que podrás encontrar en algún lugar de la *Resolute*....



LOS LADRILLOS ROJOS

Los Ladrillos rojos están escondidos por toda la *Resolute*. Si puedes encontrarlos, desbloquearás algunas cosas chulas para comprar.



LOS LADRILLOS DE ORO

Los Ladrillos de oro son premios que recibirás al completar cada Capítulo en Modo Historia y por los siguientes logros:

- Llenar el medidor de Jedi auténtico
- Conseguir los 10 contenedores de minikits

Puedes encontrar Ladrillos de oro adicionales en misiones adjuntas que se desbloquean al progresar en el juego. Recolecta todos los que puedas para conseguir acceso a nuevas áreas de la *Resolute* y ¡recoger aún más!

¡EXPLORA!

Mientras progresas por el juego, más áreas de la *Resolute* se hacen accesibles para tu exploración. Hay montones de áreas secretas, muchas de las cuales sólo serán accesibles cuando hayas recogido suficientes Ladrillos de oro. Si puedes encontrar tu camino de vuelta al hangar central, podrás dirigir una nave para pelear contra el enemigo nave contra nave.

El Menú de Pausa

Durante la reproducción presiona para detener la acción y acceder al menú de pausa. Usa y para moverte por las opciones del menú de pausa. Con confirmarás la selección. Con retrocederás un paso.

El menú de pausa tiene las siguientes opciones:

REANUDAR

Volver a la partida.

OPCIONES

Cambia las opciones de juego si no lo has hecho aún a través del Menú principal. Cuando estés en modo de dos jugadores, también puedes escoger entre horizontal, vertical o división de pantalla dinámica.

EXTRAS

Activar o desactivar los extras de las piezas de poder rojas extras.

SALIR AL CENTRO (SÓLO DESDE CAPÍTULO)

Seleccionar esta opción te devolverá a la *Resolute*. Si estás jugando en Modo Historia, todos los ítems y progresos del Capítulo se perderán. Salir del modo Libre te dará la opción de guardar esos ítems como los tarros Mini Kit que hayas recogido.

ABANDONAR

Cuando dos jugadores están activos, un jugador puede seleccionar esta opción para detener el juego, dejando que el otro siga la aventura por sí solo.

Detener el juego en la *Resolute*

Detener el juego en la *Resolute* mostrará los progresos actuales del juego así como el número de Ladrillos Rojos y de Oro recogidos. A partir de ahí, puedes seleccionar *Salir de la partida* que te llevará al Menú Principal. Tendrás la opción de *Guardar y salir*, lo que significa que todo lo que hayas recogido desde que volviste a la *Resolute* también se guardará.

Asistencia Técnica

Hemos hecho cuanto estaba en nuestra mano para que *LEGO Star Wars III: The Clone Wars* fuese compatible al máximo con el hardware actual. Sin embargo si tuvieses algún problema, puedes contactar con nuestro servicio de asistencia técnica; pero, por favor, antes de hacerlo, comprueba que dispones de la información siguiente:

1. El mensaje de error mostrado cuando ocurre el problema (si lo hay).
2. Un archivo *LEGO Star Wars III Report.txt*:
 - Un informe sobre el Perfil de sistema Apple de tu Mac.
 - Los archivos de registro de fallos que existan.
 - Lista de los contenidos del juego.

Toda la información requerida puede obtenerse abriendo *LEGO Star Wars III: The Clone Wars* y haciendo clic en la pestaña de Soporte de la ventana Opciones de *LEGO Star Wars III: The Clone Wars*. En la pestaña de Soporte, haz clic en el botón **Generar informe**. Una vez que el informe se genere, aparecerá un archivo en el Escritorio de tu ordenador. Ahora haz clic en el botón **Crear mensaje**.

Acuérdate de adjuntar el informe llamado *LEGO Star Wars III Report.txt* a tu correo electrónico.

Formas de Contacto

SOPORTE ONLINE

Visita nuestra página web en: www.feralinteractive.com

Feral ofrece asistencia técnica a través de sus servicios en línea, mediante los que podrás acceder a todo tipo de información sobre solución de problemas. Además, en nuestra web encontrarás una lista de las preguntas más frecuentes (FAQ), así como parches, actualizadores y versiones de demostración de nuestros juegos.

SOPORTE POR CORREO ELECTRÓNICO

Si aún así no encuentras las respuestas que necesitas, envíanos un mensaje por correo electrónico: legostarwarsiiisupport@feralinteractive.com

El título de tu correo electrónico debe contener las palabras "*LEGO Star Wars III*".

Acuérdate de adjuntar el informe llamado *LEGO Star Wars III Report.txt* a tu correo electrónico.

SOPORTE TELEFÓNICO

Si prefieres hablar con un miembro del equipo de soporte, puedes llamar al siguiente número:

Tel: +44 208-875-9787

El soporte telefónico está disponible entre las 9 de la mañana y las 6 de la tarde (GMT), de lunes a viernes. Fuera de este horario, deja un mensaje con tu nombre, número y el juego para el que quieres soporte.

Este servicio sólo está disponible en inglés.

Garantía

Feral Interactive Ltd. garantiza al comprador original del producto que el disco incluido en el producto no debe presentar ningún defecto en un uso normal durante un periodo de ciento ochenta días (180) desde la fecha de compra que aparezca en la factura, u otro periodo de garantía mayor proporcionado por la legislación pertinente.

Por favor, devuelve el producto multimedia defectuoso junto con este manual mediante carta certificada a:

Feral Returns
64 Kimber Road
London SW18 4PP
Inglaterra

Por favor, incluye tu nombre completo y dirección (incluyendo el código postal) así como la fecha y ubicación del lugar de compra.

Si nos es devuelto un disco sin una prueba de compra o bien después de que haya expirado el periodo de garantía, Feral Interactive Ltd. podrá, a su elección, reparar el producto o reemplazarlo, con un coste para el usuario. Esta garantía no es válida si el disco ha sido dañado por negligencia, accidente o mal uso, o si ha sido modificado después de su adquisición.

El usuario reconoce expresamente que el uso del producto multimedia se realiza bajo su exclusiva responsabilidad. El producto multimedia se suministra tal cual. El usuario asume todos los gastos de reparación y/o corrección del producto multimedia.

En la medida requerida por la ley, Feral Interactive Ltd. y sus licenciatarios rechazan cualquier garantía relacionada con el valor venal del producto multimedia, la satisfacción del usuario o su capacidad de realizar un uso determinado.

El usuario asume todos los riesgos derivados de una pérdida de beneficios, pérdida de datos, errores, pérdida de información comercial o cualquier otro que se derive de la posesión del producto multimedia o de su utilización. Ya que algunas jurisdicciones no permiten la limitación de garantía antes citada, por lo que es posible que ésta no sea aplicable al usuario.

Créditos

Desarrollado por: Traveller's Tales Games

Publicado por: LucasArts, una división de Lucasfilm Entertainment Company Ltd.

Desarrollado para Mac por: Traveller's Tales Games

Publicado para Mac por: Feral Interactive

LucasArts, el logotipo LucasArts, STAR WARS y propiedades relacionadas son marcas registradas en los Estados Unidos y/o en otros países de Lucasfilm Ltd. y/o sus filiales. © 2005-2011 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. o Lucasfilm Ltd. Todos los derechos reservados. LEGO, el logotipo de LEGO, la Brick y la Knob configuraciones y la Minifigura son marcas comerciales del grupo LEGO. © 2005-2011 The LEGO Group. Todos los derechos reservados.

CONTROLES

TECLADO

CONTROL	JUGADOR 1	JUGADOR 2
Mover personaje / Seleccionar el objetivo	W A S D	↑ ↓ ← →
Saltar / Seleccionar opción resaltada	J	Ñ
Atacar / Apuntar (mantener pulsado)	H	L
Usar la fuerza / Construir / Gancho / Cancelar	K	" ' / ~
Cambiar de personaje / Entrar en vehículo / Tierra	U	P
Activar personaje arriba / abajo (Modo Juego libre)	ctrl / alt	? / ,
Inicio / Pausa	espacio	↵

Presiona **F2** para unirse como segundo jugador. Si estás usando un teclado Apple moderno, necesitarás mantener apretada la tecla **fn** antes de usar las teclas de función (f).

MANDO

